

REGULAMIN KONKURSU NA MASKOTKĘ **w Gminie Dobromierz.**

Cele konkursu:

Celem konkursu jest wyłonienie najlepszego projektu graficznego maskotki wraz z jej nazwą, kojarzącą się z regionem i promującą Gminy Dobromierz, organizowanym przez GOKSiR w sezonie wiosenno- letnim w 2012. Maskotka ma stać się wizytówką GOKSiR Dobromierz, odwoływać się do kultury, tradycji i klimatu regionu. Będzie wykorzystywana jako maskotka promująca festyny w 2012 roku.

Aktywizacja, mobilizacja i pobudzenie zaangażowania mieszkańców gminy poprzez możliwość uczestniczenia w budowaniu tożsamości mieszkańców.

§ 1

Informacje ogólne:

1. Organizatorem konkursu plastycznego jest Gminny Ośrodek Kultury, Sportu i Rekreacji w Dobromierzu.
2. Tematem jest zaprojektowanie i nazwanie maskotki.
3. Termin nadsyłania prac konkursowych upływa z dniem **11 maja 2012 r.**
4. Rozstrzygnięcie konkursu nastąpi w ciągu 7 dni od daty zakończenia konkursu.
5. Zgłoszenie udziału w konkursie jest jednoznaczne z akceptowaniem warunków Regulaminu Konkursu.

§ 2

Zakres przedmiotowy konkursu:

1. Prace konkursowe powinny być przygotowane w formie rysunku ręcznego lub komputerowo. Technika rysunku dowolna (akwarela, pastele, plakatówka, wycinanka, kredki, techniki mieszane); format min. A4; pełny kolor
2. Kryteria konkursu:
 - 1) krótkie uzasadnienie przedstawionego projektu,
 - 2) maskotka powinna być identyfikowana z Gminą Dobromierz.
 - 3) maskotka musi mieć nazwę.

§ 3

Założenia konkursu:

1. Konkurs ma charakter otwarty i może w nim wziąć udział każdy.
2. Autor może nadesłać maksymalnie dwa projekty graficzne.
3. Prace muszą być pracami autorskimi, nienagrodzonymi wcześniej w innych tego typu konkursach.
4. W konkursie nie mogą uczestniczyć: pracownicy Gminnego Ośrodka Kultury Sportu i Rekreacji w Dobromierzu.

§ 4

Miejsce, termin i sposób składania projektu graficznego:

1. Informacje dotyczące konkursu na projekt graficzny umieszczone będą na stronie Urzędu Gminy Dobromierz www.dobromierz.pl. oraz na facebooku GOKSiR Dobromierz.
2. W kopercie zawierającej projekt graficzny maskotki należy umieścić kopertę zawierającą dane osobowe (imię, nazwisko, wiek autora, dokładny adres i numer telefonu oraz adres e-mail).
3. Koperta z danymi osobowymi zostanie otwarta po rozstrzygnięciu konkursu i wyłonieniu zwycięskiego projektu graficznego maskotki.
4. Projekty graficzne maskotki należy składać w Gminnym Ośrodku Kultury, Sportu i Rekreacji w Dobromierzu ul. Wolności 19, w godz. 8:00 – 15:00 lub przesyłać pocztą na ww. adres w terminie do **11 maja 2012 roku** (decyduje data stempla pocztowego).
5. Kopertę zawierającą projekt graficzny maskotki i kopertę z danymi osobowymi należy oznaczyć w następujący sposób:
 - 1) „KONKURS NA MASKOTKĘ”
 - 2) Gminny Ośrodek Kultury, Sportu i Rekreacji w Dobromierzu ul. pl. Wolności 19, 58-170 Dobromierz.
 - 3) Z dopiskiem: Praca konkursowa. Kopertę może otworzyć członek komisji konkursowej.

§ 5

Zasady wyboru projektu maskotki:

1. O wyłonieniu zwycięzców konkursu zadecyduje jury: dyrektor Gminnego Ośrodka Kultury Sportu i Rekreacji w Dobromierzu, wójt Gminy Dobromierz, artyści plastycy.
2. Komisja nadzorować będzie prawidłowy przebieg Konkursu.
3. Projekty niezgodne z regulaminem konkursu, nie będą oceniane.
4. Organizatorowi przysługuje prawo do niewyłonienia zwycięzcy.
5. Decyzje Komisji są ostateczne i nieodwołalne.

§ 6

Zasady przyznawania nagród:

1. Organizator w konkursie wyłoni Zwycięzcę. Dopuszczalne jest przyznanie wyróżnień.
2. Laureat konkursu zostanie powiadomiony o przyznaniu nagrody telefonicznie lub pisemnie lub na stronie internetowej www.dobromierz.pl
3. Przekazanie nagród odbędzie się w terminie **21 dni** od daty rozstrzygnięcia konkursu.
4. Wszelkie koszty związane z uczestnictwem w konkursie oraz przygotowaniem projektu graficznego maskotki ponosi uczestnik konkursu.
5. Informacja o wynikach, terminie i miejscu wręczenia nagrody zostanie podana na stronie internetowej www.dobromierz.pl

§ 7

Postanowienia końcowe:

1. Zgłoszenie projektu maskotki do konkursu jest równoznaczne z przekazaniem majątkowych praw autorskich do tego projektu i jego nazwy na rzecz Gminnego Ośrodka Kultury, Sportu i Rekreacji w Dobromierzu na wszystkich polach eksploatacji, w tym w szczególności na:

- 1) utrwalenie i zwielokrotnienie wszelkimi technikami,
- 2) publiczne prezentowanie,
- 3) umieszczenie w sieci Internet,
- 4) wprowadzenie do komputerów zamawiającego,
- 5) nieodpłatne wprowadzenie do obrotu projektu graficznego,
- 6) druku i produkcji materiałów informacyjnych i promocyjnych z wykorzystaniem projektu graficznego,
- 7) tworzenie na jego podstawie nowych opracowań,
- 8) zwielokrotnienia określoną techniką, w tym na nośnikach elektronicznych i udostępnienia osobom trzecim.

2. Przeniesienie autorskich praw majątkowych do dzieła obejmuje także zezwolenie na wykonywanie autorskich praw zależnych.

3. Prawa nabyte na podstawie niniejszej umowy Gminny Ośrodek Kultury, Sportu i Rekreacji w Dobromierzu może przenieść na osoby trzecie.